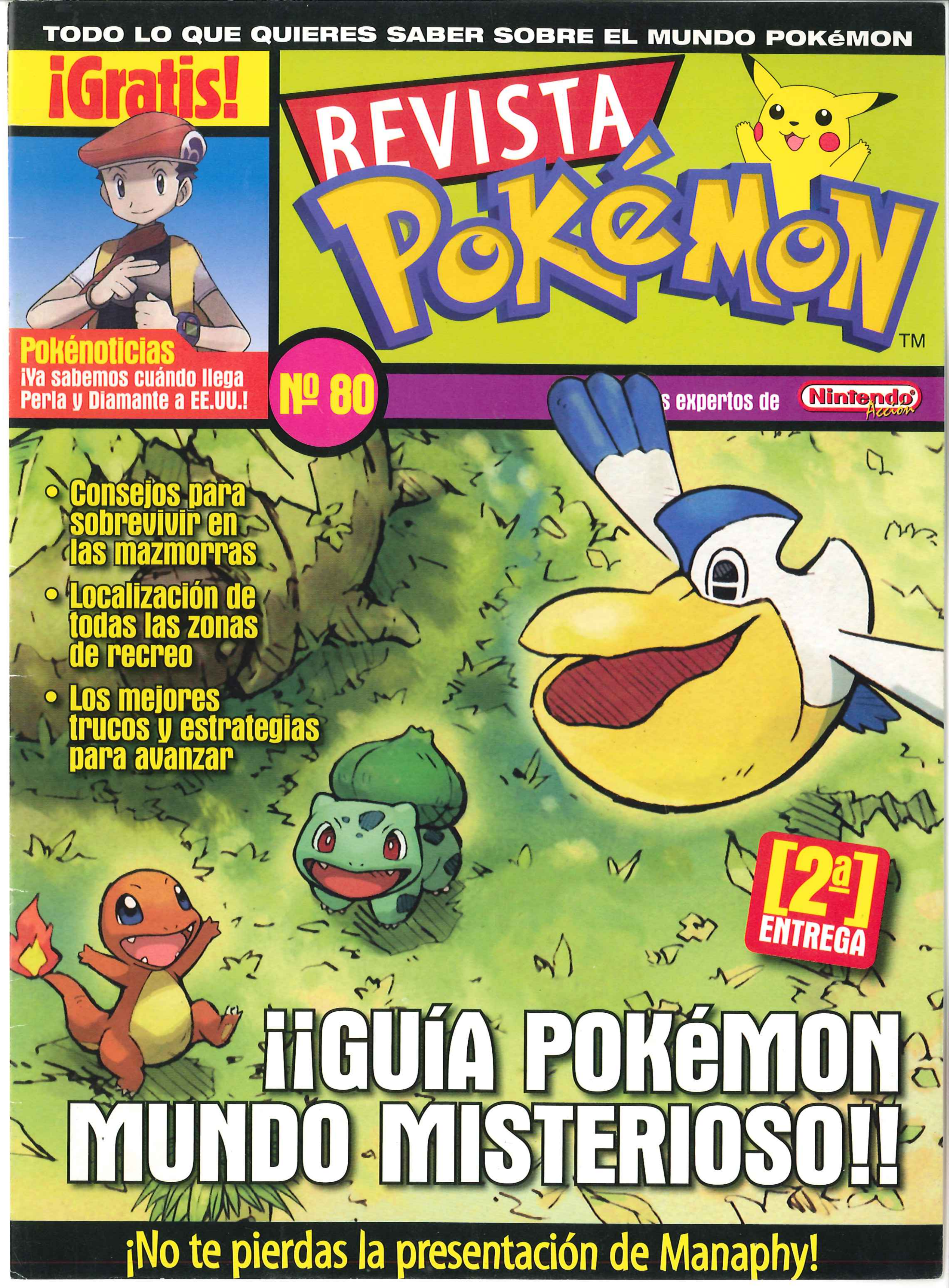
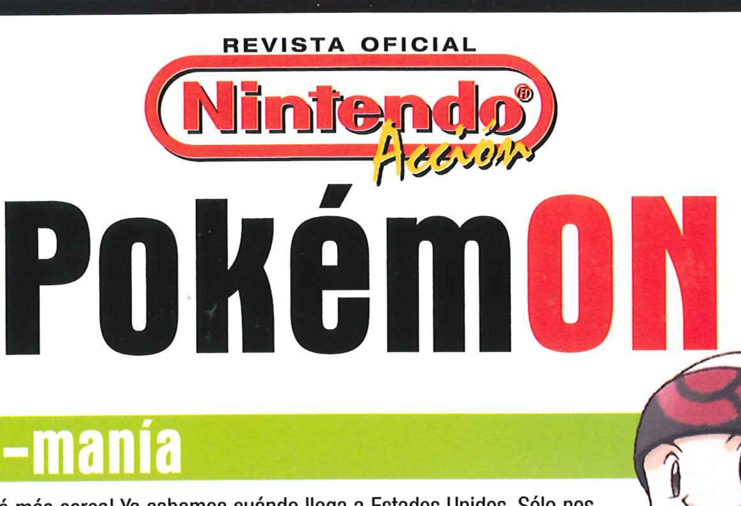
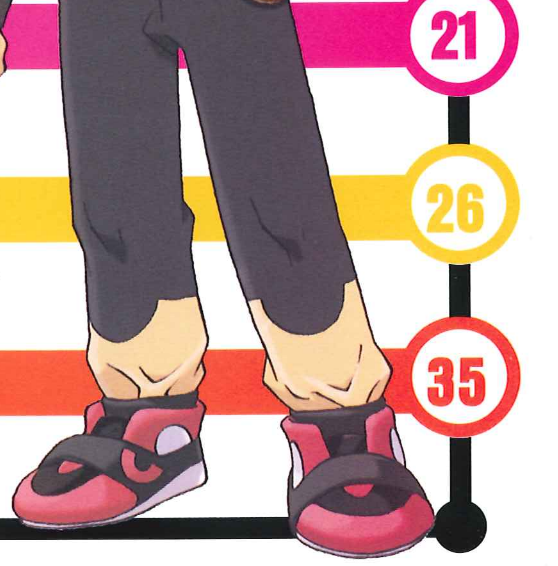

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA POKéMON
TM
Pokénoticias
¡Ya sabemos cuándo llega Perla y Diamante a EE.UU.!
Nº 80
s expertos de
Nintendo Acción
• Consejos para sobrevivir en las mazmorras
• Localización de todas las zonas de recreo
• Los mejores trucos y estrategias para avanzar
[2ª] ENTREGA
¡¡GUÍA POKéMON MUNDO MISTERIOSO!!
¡No te pierdas la presentación de Manaphy!





QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: JC. Herranz, Javier Miranda
■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-25632-2005

NUEVOS PERSONAJES, ESCENARIOS, DATOS...

«Perla y Diamante» llega a EE.UU. el 22 de abril

Los Poké maníacos americanos ya están preparando sus DS porque les queda muy, pero que muy poco, para poder jugar a las esperadas ediciones Perla y Diamante. ¡Hurra por ellos!

Parece confirmado que el juego llegará a EE.UU. el próximo **22 de abril**. ¿Y a nosotros cuando nos tocará? ¿Será antes del próximo otoño? ¡Ojalá!

A ver si es verdad y nos llega pronto, porque estamos todos intrigadísimos. Por el momento, sabemos que la aventura Pokémon en las ediciones americanas empezará en un lugar llamado **Twinteaf Town** y de allí partirás por toda la **Región Sinnoh**, que es muy bonita y variada, con un montón de plantas y Pokémon de todos los tipos... ¡hay tantos que no sabrás cual de todos elegir!

¡Nuevos personajes!

Los personajes no tienen nada que ver con los que hemos visto hasta el momento. Ni los entrenadores, ni la pareja de malos que te hará la vida imposible -sabemos que en la versión americana se llama el **Team Galactic**-, ni el Profe experto en Pokémon de Sinnoh–**Profesor Rowan en inglés**-, ni siquiera tu rival Pokémon se parecerá a nada visto en juegos anteriores... ¡anda, échale un vistazo y compruébalo tú mismo!



Tu objetivo en el juego será conseguir el mayor número de Pokémon posible, y llegar a ser el mejor entrenador de Sinnoh.

Tranquilo, en esta aventura también habrá Centros Pokémon.

A veces, tendrás que trabajar en misiones junto a tu rival.

TU RIVAL Era tu amigo de la infancia. Tendrás que tener mucho cuidado con él porque tiene las mismas ambiciones Pokémon que tú. Un consejo: ¡No dejes que se te pegue demasiado!

LOS NUEVOS ACCESORIOS DE ENTRENADOR

¡¡RELOJ POKéMON!!

Este es el nuevo reloj Pokémon que te acompañará en tu viaje por Sinnoh ¿a qué mola? Aunque al principio parezca que solo sirve para mirar la hora, a medida que avance el juego descubrirás un montón de ventajas y funciones extra que te ayudarán en tu aventura.





☑ Secretos para combatir en las mazmorras

Guía de maestros

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

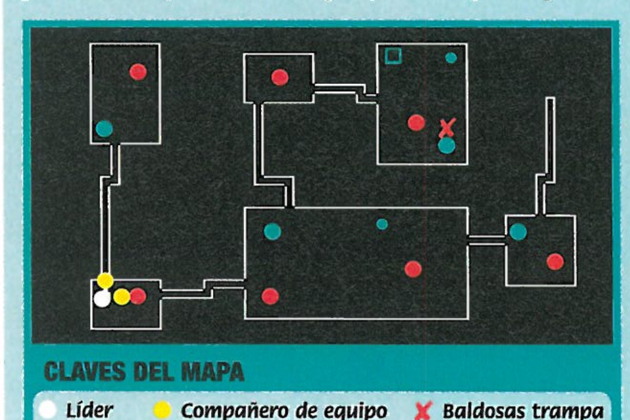
En esta segunda entrega de nuestra guía Mundo Misterioso aún no nos vamos a meter a fondo en los combates de las mazmorras. Pero sí te vamos a mostrar algunas claves para que sobrevivas en ellas y también un montón de secretos sobre las zonas de recreo.


☑ Descripción y localización de las zonas de recreo
Sumario
→ Consejospara sobrevivir en las mazmorras -2ª parte- (págs. 6, 7, 8)
→ Cómo combatir en las mazmorras (págs. 9, 10 y 11)
→ Las Zonas de Recreo (págs. 12, 13, 14, 15 y 16)

CONSEJOS PARA SOBREVIVIR EN LAS MAZMORRAS (y 2)

Atento al mapa

Según vayas avanzando por la mazmorra irás viendo cómo se forma el mapa de la planta. En él no podrás identificar el terreno pero sí verás la posición de los objetos, escaleras y enemigos.

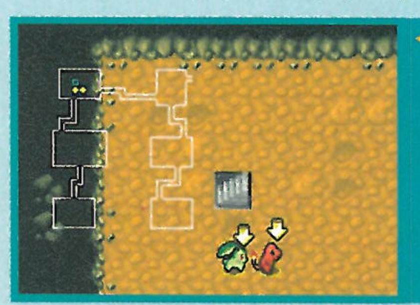


CLAVES DEL MAPA

- *Líder*
- *Compañero de equipo*
- *Baldosas trampa*
- *Objeto*
- *Escaleras*
- *Enemigo*
- *Baldosas mágicas*

Ajusta las opciones de tu mapa

En la versión azul puedes dividir el mapa y los datos de tu equipo entre las dos pantallas. Para hacerlo, dentro de una mazmorra, selecciona en el menú principal "otros" y "opciones de juego". Hay seis combinaciones.



Puede resultarte más claro separar el mapa de la acción y tenerlo en la pantalla superior, aunque puede venirte bien tener el mapa en la misma pantalla.

Los compañeros de equipo

A veces te separarás de tus compañeros. Podrás seguir su rastro fijándote en el mapa. Cuando entren en un combate la cámara pasará a mostrarte su turno y cambiará de nuevo al líder al terminar. También podrás hacer que la cámara siempre muestre al líder.



Los diferentes terrenos

Dentro de las mazmorras puedes encontrar diferentes tipos de terreno. **Si no tienes la habilidad correcta con tu Pokémon, no podrás cruzar determinadas zonas.** Si el líder puede pasar pero tus compañeros no, ellos saltarán aleatoriamente a cualquier parte mientras el líder sigue adelante. Al mejorar el nivel de IC, cualquier Pokémon podrá tener esas habilidades.

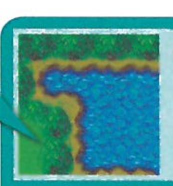
El terreno y el mapa

En el mapa no podrás observar las zonas especiales que pueden no ser accesibles, es decir, no podrás distinguir mirando solo el mapa si hay una zona de agua o de lava; solo verás las paredes por donde nadie puede pasar.

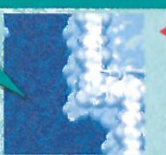


Tipos de terreno

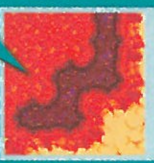
Los Pokémon tipo Fuego pueden atravesar zonas de lava; los de tipo Agua, zonas acuáticas. Los de tipo Vuelo podrán cruzar diferentes zonas, pero puede ser peligroso atravesar las de lava, porque pueden quemarse.



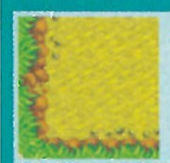
AGUA *Es el terreno especial más común, aparece hacia la mitad de todas las mazmorras.*



AIRE *Es uno de los más raros, aparece en pocas mazmorras.*



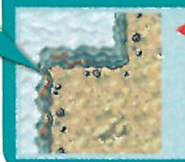
LAVA *Hay zonas donde las mazmorras tienen grandes ríos de peligrosa lava.*



TIERRA *Es el terreno normal, cualquier Pokémon puede andar por aquí.*

Rompe las paredes

Los Pokémon de tipo Fantasma podrán atravesar diferentes paredes en las mazmorras. Pero otros Pokémon, si consiguen subir su nivel de IC, podrán adquirir la MO Golpe Roca, con lo que podrán también pasar esas zonas tranquilamente.



PAREDES *En cada mazmorra tienen un aspecto; ciertos objetos especiales te permitirán romperlas.*

Las baldosas

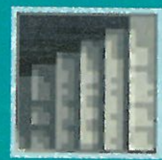
Aparte de los tipos de terreno, puedes encontrar unas baldosas especiales. Hay **tres baldosas clave: las escaleras, las baldosas mágicas (de recuperación) y las alfombras**. Las escaleras puedes encontrarlas en todas las mazmorras mientras que las alfombras aparecerán solo en raras ocasiones.

Las tiendas de Kecleon

En ocasiones puedes necesitar comprar objetos o deshacerte de artículos de sobra en mitad de una mazmorra. Si encuentras una de estas alfombras, no tendrás problema. Asegúrate de tener dinero para comprar o no le sentará nada bien a Kecleon.



LAS ALFOMBRAS se comunican con la tienda de Kecleon; si tú pones un objeto en ella, Kecleon puede comprártelo.



LAS ESCALERAS son la "meta" de cada mazmorra. Te llevan al siguiente piso, pero mucho ojo porque no hay vuelta atrás.



BALDOSAS MÁGICAS Si un Pokémon ha sido afectado por un cambio de estado puedes recuperarlo a su estado normal.

Las baldosas-trampa

Dentro de las mazmorras no sólo verás baldosas como las de arriba, o sea buenas, sino que también habrá trampas. De hecho, el suelo estará plagadito de baldosas trampa que no se verán a simple vista. Para descubrirlas, puedes usar ciertos objetos o habilidades IC. Incluso puedes arrojar algunos ítems sobre ellas o realizar ataques básicos.



Las trampas aparecen cuando usas algún objeto especial. Es una forma de hacerlas visibles. Sólo aparecen en salas, no en pasillos.

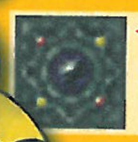




Una vez descubiertas, no desaparecen, así que mira como se mueven tus compañeros de equipo cuando lo hace el líder para no caer en ella.



TRAMPA AROMÁTICA: Suelta un dulce aroma que puede atrapar a los Pokémon que estén a su alrededor.



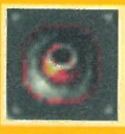
TELETRAMPA: Te trasladará a otra parte de la planta aleatoriamente.



TRAMPA CASTAÑAZO: Al pisarla causa 10 puntos de daño.



TRAMPA PESTILENTE: Tu comida quedará contaminada. Písala solo si estás cerca de unas escaleras.



TRAMPA LODO: Hace que tus estadísticas básicas (de ataque y defensa) bajen un nivel.



TRAMPA VENENOSA: Pasarás a sufrir la condición de envenenado.



TRAMPA ANULA-PP: Al pisarlo puedes perder todos tus PP.

TRAMPA AUTODESTR: Causa una explosión que resta 40 puntos. Afecta a los Pokémon alrededor de ella.



TRAMPA SOMNÍFERA: Al pisarla te causará el estado alterado dormido.



TRAMPA ROTATORIA: Al pisarla te causará el estado alterado de confusión.



TRAMPA EXPLOSIVA: Causa una explosión que resta 80 puntos a los Pokémon salvajes o la mitad de tus PS.



TRAMPA TORNADO: Te lanza diez casillas hacia algún lado. Si golpeas enemigo o pared sufrirás daño.



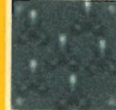
TRAMPA TRAMPILLA: Perderás 5 PS pero además caerás de nuevo a la planta anterior.



TRAMPA POKÉMON: Todos los objetos que hayas recogido y tengas en esta sala volverán a su origen.



TRAMPA SELLANTE: Sellará uno de los ataques del Pokémon y no lo usará hasta cambiar de planta.



TRAMPA RALENTÍ: Reduce el movimiento del Pokémon en uno.



TRAMPA PÚAS: Hace que los Pokémon que la pisen pierdan 20 puntos.



TRAMPA PEGAJOSA: No podrás usar objetos hasta que salgas de la mazmorra.

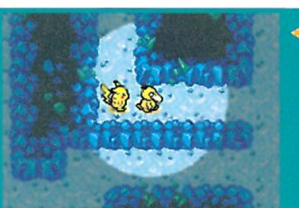
Atento a la visibilidad en las mazmorras

Algunas mazmorras son más oscuras que otras. En algunas de ellas, **tu visión quedará reducida sólo a lo que tienes a tu alrededor** y no te permitirá ver lo que hay más lejos. Por otro lado, hay diferentes intensidades de oscuridad dependiendo de la mazmorra en la que te encuentres, así que puedes tener mayor o menor visibilidad. En principio no parece un gran obstáculo, ya que aunque no veas claramente el camino, seguirás viéndolo algo más oscuro.

El problema es que no verás los objetos, ni tampoco los enemigos que tengas delante. Esto hace que las mazmorras con oscuridad sean muy peligrosas.

Mazmorras oscuras

▲ Sala



▲ Pasillo

Cuando una mazmorra es oscura tendrás buena visibilidad al entrar en una sala, pero en los pasillos perderás bastante visión, aunque seguirás viendo alrededor del equipo.

Mazmorras muy oscuras



▲ Sala



▲ Pasillo

Igual que en las mazmorras anteriores, verás bien en las salas, pero en los pasillos se reducirá bastante tu visibilidad. Tu equipo caminará unido, pero sin ver lo que tiene a su alrededor. Estas son las mazmorras más peligrosas.

Cómo influye la climatología

Dentro de las mazmorras también notarás los efectos de la climatología. El tiempo no será siempre igual dentro de cada mazmorra. Puedes tener un clima neutro y no sufrir ningún efecto o por el contrario encontrarte nieve, lluvia, niebla, etc...y encontrarte dificultades para avanzar en tu camino.

Soleado



Hace que los ataques de Fuego sean un 50 % más fuertes; los de agua reducen su fuerza a la mitad.

Niebla



Los ataques Eléctricos bajan su eficacia a la mitad. No hay ningún tipo que salga beneficiado con esto.

Nieve



Los Pokémon Hielo son los que salen beneficiados con este clima. Ganan en capacidad de movimiento.

El tiempo en tus manos

Ciertos ataques, objetos y habilidades de los Pokémon pueden alterar el clima. Tenlo en cuenta para hacer que tu equipo de rescate sea mucho más destructivo.



Tormenta de arena



Es parecido al clima helado pero afecta a los Pokémon que no sean de tipo Roca, Tierra o Acero.

Helado



Las tormentas heladas hacen que cada Pokémon que no sea de tipo Hielo, pierda 5 PS cada 10 turnos.

Lluvia



Los ataques de Pokémon Agua son un 50% más eficaces. Los de Fuego se reducen a la mitad.

Nublado



Con este clima se reduce en un 25% el daño de los movimientos especiales.

CÓMO COMBATIR EN LAS MAZMORRAS

Aquí te hablamos de las características de los Pokémon, de sus tipos y movimientos, de cómo aprender nuevos movimientos y enlazarlos, y te damos consejos extra.

Características de los Pokémon

Hay cinco características que determinan cuánto daño puede hacer un Pokémon y cuánto daño puede aguantar. Conocerlas puede significar la diferencia entre la victoria y la derrota, así que vigílalas si no quieres llevarte una desagradable sorpresa:

- **PS (PUNTOS DE SALUD):** *Cuando un Pokémon recibe daño pierde puntos de salud, y si los pierde todos se desmayará y será derrotado.*
- **ATAQUE:** *Cuanto más alto sea, más daño conseguirá.*
- **DEFENSA:** *Cuanto más alta, menos daño sufrirá ante un ataque físico.*
- **ATAQUE ESPECIAL:** *Cuanto más alto sea, más daño harán los ataques especiales.*
- **DEFENSA ESPECIAL:** *Cuanto más alto, menos daño recibirá ante un ataque especial.*



Si quieres ver las características de cualquiera de tus Pokémon, selecciona "Equipo", elige un Pokémon y entra en la opción "Resumen"

Es básico conocer el tipo de tus Pokémon

Cada uno de los movimientos que pueden realizar los Pokémon es de un determinado tipo. Así por ejemplo, Lanzallamas es un movimiento de tipo Fuego y Trueno es de tipo eléctrico. Asimismo, cada Pokémon puede ser de uno o dos tipos. Por ejemplo, Squirtle es de tipo agua, y Bulbasaur es de tipo Planta y Veneno.

El Tipo al que pertenece un Pokémon determina en qué tipo de movimientos esta especializado y también a qué tipos de movimientos es vulnerable. De esta forma, para ser un experto en combates Pokémon es imprescindible conocer los puntos fuertes y las debilidades de tu Pokémon y las del rival.

Además, estos tipos se pueden dividir en dos categorías, **Ataques Físicos y Ataques Especiales**. Los Físicos dependen de las características Ataque/Defensa; los Especiales están determinados según el Ataque Especial/Defensa Especial.



Cuando un Pokémon es de dos tipos a la vez, como en el caso de Bulbasaur (tipo Planta y Veneno) las características de ambos se complementan.

Cambios en los Tipos de Pokémon

Los que seáis más veteranos jugando con Pokémon, encontraréis algunas diferencias en los tipos de los Pokémon. La más importante es que **se han suavizado las ventajas de un tipo sobre otro**. Se han potenciado las características de tipos de Pokémon más defensivos, como es el caso del tipo Acero, y ahora las ventajas que tenía el tipo Dragón sobre otros tipos no son tan llamativas.



Así afectan los movimientos y tipos de tus Pokémon

En la siguiente tabla, podrás comprobar cómo de efectivo es un movimiento de un determinado tipo en un Pokémon de un tipo concreto. Para ello tienes que buscar el tipo del movimiento en la columna de la izquierda. Sigue la fila que corresponda a ese tipo de movimiento hasta que coincida con la columna del tipo de Pokémon al que se dirige el movimiento. El número que encuentres en esa casilla es por el que hay que multiplicar la fuerza del movimiento para saber si es ventajoso o no utilizarlo. Si te fijas, los movimientos que tienen ventaja hemos puesto el número en color verde, y los que no son tan ventajosos los hemos pintado de color rojo. Además, los Ataques Físicos aparecen de color negro y los Ataques Especiales en Azul.

ATAQUES FÍSICOS

ATAQUES ESPECIALES

TIPO DEL MOVIMIENTO REALIZADO	TIPO DEL POKéMON AL QUE SE DIRIGE EL MOVIMIENTO																
	ACERO	AGUA	BICHO	DRAGÓN	ELÉCTRICO	FANTASMA	FUEGO	HIELO	LUCHA	NORMAL	PLANTA	PSÍQUICO	ROCA	SINIESTRO	TIERRA	VENENO	VOLADOR
ACERO	0,9	0,9	1	1	0,9	1	0,9	1,5	1	1	1	1	1,5	1	1	1	1
AGUA	1	0,9	1	0,9	1	1	1,5	1	1	1	0,9	1	1,5	1	1,5	1	1
BICHO	0,9	1	1	1	1	0,9	0,9	1	0,9	1	1,5	1,5	1	1,5	1	0,9	0,9
DRAGÓN	0,9	1	1	1,5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
ELÉCTRICO	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
FANTASMA	0,9	1	1	1	1	1,5	1	1	1	0,5	1	1,5	1	0,9	1	1	1
FUEGO	1,5	0,9	1,5	0,9	1	1	0,9	1,5	1	1	1,5	1	0,9	1	1	1	1
HIELO	0,9	0,9	1	1,5	1	1	0,9	0,9	1	1	1,5	1	1	1	1,5	1	1,5
LUCHA	1,5	1	0,9	1	1	0,5	1	1,5	1	1,5	1	0,9	1,5	1,5	1	0,9	0,9
NORMAL	0,9	1	1	1	1	0,5	1	1	1	1	1	1	0,9	1	1	1	1
PLANTA	0,9	1,5	0,9	0,9	1	1	0,9	1	1	1	0,9	1	1,5	1	1,5	0,9	0,9
PSÍQUICO	0,9	1	1	1	1	1	1	1	1,5	1	1	0,9	1	0,5	1	1,5	1
ROCA	0,9	1	1,5	1	1	1	1,5	1,5	0,9	1	1	1	1	1	0,9	1	1,5
SINIESTRO	0,9	1	1	1	1	1,5	1	1	0,9	1	1	1,5	1	0,9	1	1	1
TIERRA	1,5	1	0,9	1	1,5	1	1,5	1	1	1	0,9	1	1,5	1	1	1,5	1,5
VENENO	0,5	1	1	1	1	0,9	1	1	1	1	1,5	1	0,9	1	0,9	0,9	1
VOLADOR	0,9	1	1,5	1	0,9	1	1	1	1,5	1	1,5	1	0,9	1	1	1	1

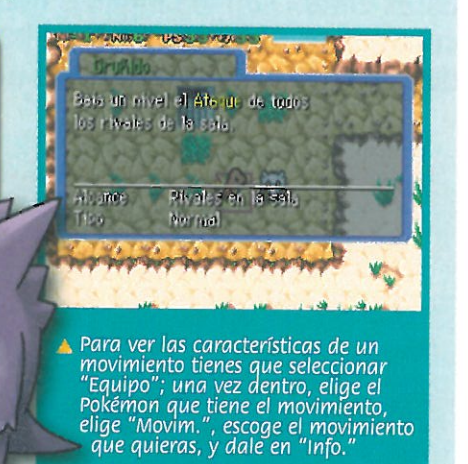
UN EJEMPLO PRÁCTICO. Queremos saber si el movimiento Impactrueno de Pikachu es ventajoso contra Squirtle. Como Impactrueno es un movimiento de tipo Eléctrico, primero tenemos que localizar la fila de casillas que pertenece a los tipos de movimientos Eléctricos. A continuación, buscamos cual de esas casillas pertenece a la columna de los Pokémon de tipo Agua (Squirtle es de tipo Agua). Aquí está, resulta que en esa casilla encontramos un "1,5", es decir que el movimiento es ventajoso sin duda. Si el resultado hubiera sido 1 es que el resultado es indiferente, y si fuera menos de 1 (0.9 ó 0.5) es que ese Pokémon no es vulnerable a ese tipo de movimiento. Una novedad en Mundo Misterioso son los Ataques básicos. Este ataque es el que realiza un Pokémon cuando pulsas botón A. No es que sea un ataque muy potente, más bien todo lo contrario, pero como no gasta Puntos de Poder (PP) podrás usarlo cuantas veces quieras sin gastar los PP de otros movimientos más importantes.

Características de los movimientos

Al igual que pasa con los Pokémon, cada movimiento tiene sus propias características. Podrás ver los siguientes datos cuando selecciones Equipo en la pantalla de opciones. Aquí te contamos lo que significa cada uno.



- **DESCRIPCIÓN:** *Una pequeña descripción de los efectos de ese movimiento.*
- **ALCANCE:** *Explica a qué zona o hasta dónde afectará el movimiento: al rival que esté enfrente, al Pokémon que lo está usando, a varias casillas en línea recta, a todas las casillas a su alrededor, a todos los rivales en la sala o a todo el nivel.*
- **PP (PUNTOS DE PODER):** *Indica el número de veces que puedes usar ese movimiento. Es muy importante que el movimiento que más use un Pokémon (especialmente el líder del equipo) tenga un número de PP alto. Los PP se rellenan cada vez que sales de una mazmorra, o comiéndote algunos objetos como el Elixir Max.*
- **PUNTERÍA:** *Aunque esta característica no aparece en la pantalla de información, es importante que sepas que todos los movimientos tienen un índice de puntería. Este índice te permite saber si es más o menos fácil que el movimiento falle (por ejemplo, el movimiento Fisura tiene una puntería muy baja). También debes saber que hay condiciones en las que tu Pokémon puede disminuir su puntería, como cuando está en el estado de confusión. En fin, que lo tengas en cuenta.*



Para ver las características de un movimiento tienes que seleccionar "Equipo"; una vez dentro, elige el Pokémon que tiene el movimiento, elige "Movim.", escoge el movimiento que quieras, y dale en "Info."

Cómo aprender nuevos movimientos

Aprenderás la mayor parte de los movimientos cuando subas de nivel. De esta forma, **cuando tu Pokémon ascienda hasta un nivel determinado, empezará el proceso de aprender un nuevo movimiento.** Cada Pokémon sólo puede conocer un máximo de cuatro movimientos, así que si ha llegado el momento de aprender uno nuevo, y ya conoces cuatro, te obligarán a que te olvides de uno. De todas formas no te preocupes, si te arrepientes de haber olvidado algún movimiento, siempre podrás ir a la Tienda de Enlaces Gulpin para recordarlos.

Sin embargo, **existe otra forma de aprender nuevos movimientos**: usando las MT (Maquinas Técnicas) y las MO (Máquinas Ocultas). Cuando uses uno de estos objetos en un Pokémon, conseguirás que aprenda automáticamente el movimiento que contiene. Sólo algunos Pokémon son compatibles con cada uno de estos objetos, así que necesitas encontrar una MT o una MO compatibles con ese Pokémon.

- **LAS MT** *las encontrarás en el interior de las mazmorras, o también podrás comprarlas en la Tienda de Kecleon. Sólo puedes usarlas una sola vez, pero no hay límite al número de veces que puedes encontrar o comprar una misma MT.*
- **LAS MO** *son más exclusivas. Sólo podrás encontrarlas en mazmorras especiales, una vez completado el juego. A diferencia de las MT, podrás usarlas cuantas veces quieras y enseñarle el movimiento que contiene a todos los Pokémon.*

CONSEJO: Para saber si una MT o una MO es compatible con un Pokémon en especial, fíjate que ambos sean del mismo tipo. En la mayoría de los casos, un Pokémon de un tipo concreto puede aprender cualquier MT o cualquier MO que sea de ese mismo tipo.

Cómo enlazar diferentes movimientos

Una de las más novedosas características del juego es la posibilidad de enlazar movimientos. Con ello puedes **conectar uno de los movimientos de tu Pokémon con el que está situado inmediatamente debajo de él**, permitiendo que puedas utilizar los dos movimientos a la vez en un solo turno. ¡Incluso es posible enlazar los cuatro movimientos de la lista de un mismo Pokémon y realizar los cuatro a la vez!

Sin embargo, debes tener en cuenta que **cada vez que usas dos movimientos enlazados, gastarás un PP** de cada uno, así que esta técnica bajará más rápidamente los PP de los movimientos. Además, hay algunos movimientos que no pueden enlazarse entre sí.



Para enlazar varios movimientos entre sí, ve a la Plaza Pokémon, a la Tienda de Enlaces Gulpin. Allí, por un módico precio, estarán encantados de poder enlazar los movimientos que creas oportunos.

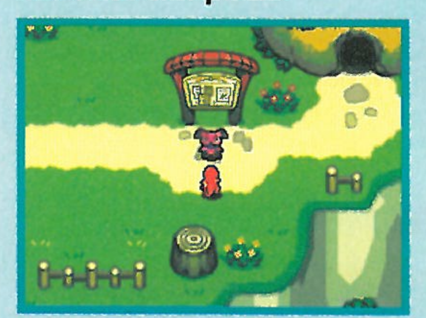
LAS ZONAS DE RECREO

Estas zonas son los lugares donde van a descansar y relajarse los Pokémon que conoces en el juego. En total hay 57 zonas de recreo. Una vez que las hayas descubierto, podrás visitarlas para reclutar en tu equipo a nuevos miembros.

Así se desbloquean las zonas de recreo

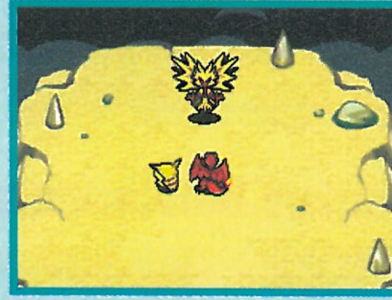
Puedes hacerlo de tres maneras distintas. Por ejemplo, la tienda de Wigglytuff abre muy pronto en el juego, y podrás conseguir unas cuantas zonas de recreo por todo el morro. Además, están las opciones de cumplir misiones o reclutar a los jefes finales.

Recompensa a las misiones cumplidas



Determinados trabajos que te encargan en el tablón de anuncios pueden abrirte zonas exclusivas de premio si las cumples. ¡No dejes escapar esta gran oportunidad!

Reclutando a los jefes finales



Varios Pokémon viven en zonas inaccesibles que no puedes comprar. Afortunadamente, al reclutar a estos Pokémon podrás adquirir automáticamente cada una de sus zonas.

Comprándolas en el club de Wigglytuff:



En cuanto la tienda esté abierta podrás comprar muchas zonas. Más adelante aparecerán otras nuevas.

Incorpora Pokémon a tu equipo

Cuando viajes a una Zona de Recreo que hayas adquirido, encontrarás descansando a los Pokémon que previamente hayas conocido dentro de las mazmorras. Hablando con ellos podrás incorporarlos a tu equipo de rescate. Además, tendrás varias opciones.



▲ ¿Te gustaría cambiar? el líder de tu equipo. Al principio no podrás hacerlo, pero una vez completado, tendrás la opción de poner a otro líder distinto en tu equipo.

- **SELECCIONAR:** Esta opción sirve para pedir a un Pokémon que se una a tu equipo de rescate. Si has completado el juego tendrás la opción de convertirle en el nuevo líder de tu equipo. Tú decides.
- **DAR GOMI:** Si les das este delicioso regalo se pondrán muy contentos y podrás hacer que suban su nivel de CI. Lo que te vendrá de perlas más adelante en el juego.
- **DAR OBJETO:** Puedes darle un objeto de tu inventario a un Pokémon para que lo lleve encima en cuanto empiecen cualquier misión. Si ya tenía uno, recuperarás el anterior.
- **QUITAR OBJETO:** Por si quieres quitarle un objeto que tuviera un Pokémon, y guardarlo.
- **DESPEDIR:** Puedes mandar fuera de la zona de recreo al Pokémon que quieras, y quitarlo de tu equipo.
- **RESUMEN:** Puedes mirar las estadísticas, características, habilidad, CI, estado de evolución, etc.
- **MOVIMIENTOS:** Puedes observar la lista de movimientos que tiene un Pokémon determinado.
- **VER CI:** Mira el nivel de CI que tienen tus Pokémon y las habilidades que han adquirido gracias a él.

Mapa de todas las zonas de recreo

Aquí tienes el mapa del mundo Pokémon con las zonas clave señaladas. En cada uno de estos lugares puede haber más de una zona de recreo. En las siguientes páginas puedes ver una tabla con todas las zonas de recreo. Junto al nombre encontrarás un número, que equivale a una zona en este mapa. Además te mostramos los Pokémon que residen en ellas.

Últimos detalles sobre las zonas de recreo

Cuando hablas en el club con Wigglytuff no sólo puedes comprar las zonas de recreo, sino que además podrás ver a qué zona corresponden los Pokémon que has encontrado en las mazmorras. Así podrás saber cuál es la siguiente zona que debes comprar.

Wigglytuff te puede informar

Te puede decir cuáles son las zonas de recreo de los Pokémon que vas encontrando en tus misiones dentro de las mazmorras. Sólo debes preguntarle para que te lo indique, así podrás saber qué zonas de recreo te serán más útiles y puedes comprar primero. Si no conoce alguna también te lo dirá, ya que sólo conoce las zonas que él vende. Recuerda que puedes conseguir otras zonas de diferentes maneras, reclutando jefes finales y a través de misiones que aparecen en el tablón de anuncios o recibes en tu buzón.

Tus amigos te hablan

Los Pokémon que hayas reclutado en las zonas de recreo y te acompañen dentro de las mazmorras pueden hablar contigo. En cualquier momento durante una misión gírate hacia cualquiera de ellos y presiona el botón A. Te darán información y ayuda dependiendo del momento en que te encuentres.



Wigglytuff siempre estará dispuesto a ayudarte. Nada más abrir el club pondrá a la venta varias zonas e incluso te regalará alguna. Vuelve con dinero para conseguir más.

Zona de Recreo	Cómo Aparece	Coste	Pokémon residentes
Bosque Brumoso (16)	Gratis, al abrir el club	-	Beautifly, Beedrill, Butterfree, Cascoon, Caterpie, Dustox, Kakuna, Ledian, Ledyba, Metapod, Silcoon, Weedle, Wurmple y Yanma
Bosque Crecido (16)	Comprándola	600	Grovyle, Heracross, Kecleon, Pinsir, Sceptile, Scizor, Scyther, Sudowoodo y Treecko
Bosque de Setas (14)	Comprándola	500	Breloom, Nuzleaf, Paras, Parasect, Seedot, Shiftry y Shroomish
Bosque Elemental (16)	Comprándola	5000	Aipom, Delcatty, Mankey, Meowth, Persian, Pichu, Pikachu, Primeape, Raichu, Skitty, Slaking, Slakoth, Snorlax, Stantler y Vigoroth
Bosque Nido (16)	Comprándola	550	Altaria, Hoothoot, Murkrow, Natu, Noctowl, Pidgeot, Pidgeotto, Pidgey, Swablu, Togepi, Togetic y Xatu
Bosque Sanador (14)	Al reclutar a Celebi	-	Celebi
Bosque Secreto (14)	Comprándola	6500	Ariados, Forretress, Nincada, Ninjask, Pineco, Shedinja, Spinarak, Venomoth y Venonat
Bosque Transform (14)	Comprándola	500	Eevee, Espeon, Flareon, Jolteon, Umbreon y Vaporeon
Cala Chica (6)	Comprándola	5000	Corsola, Kingler, Krabby, Pelipper y Wingull
Caldera (18)	Al reclutar a Groudon	-	Groudon
Campo Sagrado (12)	Comprándola	6500	Entei, Raikou y Suicune
Campo Terroso (25)	Comprándola	1000	Fearow, Houndoom, Houndour, Skarmory y Spearow
Caverna Gélida (5)	Comprándola	9000	Delibird, Glalie, Jynx, Piloswine, Smoochum, Snorunt y Swinub
Central Energía (3)	Gratis, al abrir el club	-	Electabuzz, Electrode, Elekid, Magnemite, Magneton y Voltorb
Charca Renacuajo (19)	Comprándola	500	Lombre, Lotad, Ludicolo, Masquerain, Politoed, Poliwag, Poliwhirl, Poliwrath y Surskit
Charca Tortuga (11)	Comprándola	5500	Azumaril, Azurill, Blastoise, Corphish, Crawdaunt, Golduck, Marill, Psyduck, Squirtle y Wartortle
Ciénaga Maní (9)	Comprándola	2500	Barboach, Marshtomp, Mudkip, Quagsire, Swampert, Whiscash y Wooper
Corriente Marina (2)	Al reclutar a Lugia	-	Lugia
Cráter (18)	Comprándola	7500	Camerupt, Magby, Magcargo, Magmar, Numel, Slugma y Torkoal
Cueva del Eco (8)	Comprándola	7500	Crobat, Dunsparce, Exploud, Golbat, Loudred, Mawile, Nosepass, Whismur, Wobbuffet, Wynaut y Zubat
Cueva Dragón (8)	Misión del tablón de anuncios	-	Bagon, Salamence y Shelgon

Zona de Recreo	Cómo Aparece	Coste	Pokémon residentes
Cueva Enigmática (8)	Comprándola	6500	Mewtwo
Cueva Granito (8)	Misión del tablón de anuncios	-	Diglett, Dugtrio, Onix y Steelix
Cueva Submarina (22)	Al reclutar a Kyogre	-	Kyogre
Desierto Horno (27)	Comprándola	8500	Cacnea, Cacturne, Flygon, Sandshrew, Sandslash, Trapinch y Vibrava
Fosa Abisal (22)	Comprándola	5500	Chinchou, Clamperl, Cradily, Gorebyss, Huntail, Kabuto, Kabutops, Lanturn, Lileep, Omanyte, Omastar y Relicanth
Isla Final (10)	Comprándola	8500	Mew
Isla Legendaria (7)	Al reclutar a Articuno, Zapdos o Moltres	-	Articuno, Moltres y Zapdos
Isla Recluida (17)	Al reclutar a Deoxys	-	Deoxys
Isla Sureña (21)	Comprándola	9500	Latias y Latios
Lago Cascada (20)	Comprándola	3500	Feebas, Gyarados, Magikarp y Milotic
Lago Místico (4)	Comprándola	2500	Dragonair, Dragonite, Dratini y Lapras
Mar del Tesoro (22)	Comprándola	4500	Anorith, Armaldo, Carvanha, Horsea, Kingdra, Luvdisc, Octillery, Remoraid, Seadra y Sharpedo
Mar Rico (2)	Comprándola	5500	Cloyster, Shellder, Slowbro, Slowking, Slowpoke, Starmie, Staryu, Tentacool y Tentacruel
Mar Sereno (2)	Comprándola	8000	Mantine, Qwilfish, Wailmer y Wailord
Mina Magnética (25)	Comprándola	1000	Beldum, Metagross y Metang
Mirador Estratos (1)	Al reclutar a Rayquaza	-	Rayquaza
Monte Disciplina (13)	Comprándola	1200	Hariyama, Hitmonchan, Hitmonlee, Hitmontop, Machamp, Machoke, Machop, Makuhita, Medicham, Meditite y Tyrogue
Monte Partido (13)	Comprándola	5000	Aggron, Aron, Charizard, Charmander, Charmeleon, Lairon, Larvitar, Pupitar y Tyranitar
Monte Selene (13)	Misión del tablón de anuncios	-	Clefable, Clefairy, Cleffa, Jirachi, Lunatone y Solrock
Monte Verderol (13)	Comprándola	130	Cubone, Geodude, Gligar, Golem, Graveler, Grumpig Marowak, Shuckle, Spinda, Spoink, Teddiursa y Ursaring
Montes Oscuros (13)	Al reclutar a Absol	-	Absol, Banette, Dusclops, Duskull, Gastly, Gengar, Haunter, Misdreavus, Ninetales, Sableye, Shuppet, Sneasel y Vulpix

Guía Mundo Misterioso

Zona de Recreo	Cómo Aparece	Coste	Pokémon residentes
Pantano Ponzoña (9)	Comprándola	8500	Grimer, Gulpin, Koffing, Muk, Swalot y Weezing
Pico Arco Iris (13)	Al reclutar a Ho-Oh	-	Ho-Oh
Playa Cubito (6)	Comprándola	9500	Dewgong, Sealeo, Seel, Sphealm y Walrein
Pradera Celeste (12)	Misión del tablón de anuncios	-	Blissey, Chansey, Gardevoir, Girafarig, Granbull, Igglybuff, Jigglypuff, Kirlia, Lickitung, Ralts, Smeargle, Snubbull y Wigglytuff
Pradera Encanto (12)	Comprándola	600	Bayleef, Bulbasaur, Chikorita, Hoppip, Ivysaur, Jumpluff, Meganium, Roselia, Skiploom, Swellow, Taillow y Venusaur
Pradera Salvaje (26)	Gratis, al abrir el club	-	Arbok, Drowzee, Ekans, Farfetch'd, Hypno, Linoone, Mightyena, Poochyena, Raticate, Rattata, Seviper, Zangoose y Zigzagoon
Prado del Trueno (25)	Comprándola	1000	Ampharos, Castform, Chimecho, Electrike, Flaaffy, Furret, Manectric, Mareep, Minun, Plusle y Sentret
Río Manso (15)	Comprándola	500	Croconaw, Feraligatr, Goldeen, Illumise, Seaking, Totodile y Volbeat
Sabana (26)	Comprándola	700	Dodrio, Doduo, Donphan, Kangaskhan, Miltank, Nidoking, Nidoqueen, Nidoranx, Nidorina, Nidorino, Phanpy, Rhydon y Tauros
Selva (4)	Comprándola	800	Bellossom, Bellsprout, Exeggcute, Exeggutor, Gloom, Oddish, Sunflora, Sunkern, Tangela, Tropius, Victreebel, Vileplume y Weepinbell
Tierra Quemada (18)	Comprándola	5000	Arcanine, Blaziken, Combusken, Cyndaquil, Growlithe, Ponyta, Quilava, Rapidash, Torchic y Typhlosion
Vieja Cámara AN (23)	Comprándola	5500	Unown A-N
Vieja Cámara O? (23)	Comprándola	5500	Unown O-Z, !, ?
Vieja Central (3)	Comprándola	1000	Abra, Alakazam, Ditto, Kadabra, Mr. Mime, Porygon y Porygon2
Vieja Reliquia (23)	Club Wigglytuff, al acabarte el juego	8000	Aerodactyl, Baltoy, Claydol, Regice, Regirock y Registeel


▲ Monte Partido


▲ Tierra Quemada


▲ Pradera Encanto

POKÉMON™

EDICIÓN ESMERALDA

JIRACHI



The Pokémon Company



Pokémon™

Edición Esmeralda

Combusken

REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción





pokemon.nintendo.es

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

Estáis ansiosos por saber sobre el Mundo Pokémon. Vuestras preguntas, queridos entrenadores, cada día son más difíciles: dudas sobre los ataques y habilidades de vuestros Pokémon favoritos, dónde y cómo encontrarlos, muchas cuestiones sobre Pokémon Mundo Misterioso, cómo hacer vuestros equipos invencibles... ¡todo, todo y más, lo encontraréis en esta sección!

¿EXISTE LUCARIO?

Hola profesor Oak, me llamo David y tengo 13 años, me encanta su revista y tengo algunas dudillas sobre el nuevo Pokémon Mundo Misterioso (mi edición es la de equipo de Rescate Rojo). Gracias.

1-. ¿Quién es Lucario, del que habla Alakazam en la plaza Pokémon?

Lucario es un Pokémon. Es un Pokémon desconocido, de momento, que aparecerá en las futuras ediciones de la aventura. Aquí te hablan de él pero no podrás conseguirlo. Eso sí, si consigues un rango muy alto con tu equipo (más de 15000 puntos de rescate) podrás conseguir una bonita estatua con la forma de Lucario que podrás ver cerca de la base de tu equipo de rescate.

2-. ¿Hay algún rango por encima del rango oro?

Sí, está el rango de platino si tienes entre 3000 y 7499 puntos, el de diamante si tienes entre 7500 y 14999 puntos, y el de Lucario si consigues más de 15000.

3-. ¿Hay alguna posibilidad de que alguno de los Pokémon legendarios del juego se una a tu equipo de rescate?

Sí, pero no desde el principio. Búscalos cuando hayas completado el juego para que se unan a ti.



MUNDO MISTERIOSO. En este juego salen todos los Pokémon y, aunque te costará, cualquiera puede estar en tu equipo.

4-. ¿Cómo evoluciono a los Pokémon que necesitan ser intercambiados para que evolucionen?, ¿y a los que necesitan piedras?

Hay tres métodos de evolución distintos en este juego. Por nivel, si tienen el nivel correspondiente y has completado el juego, podrás ir a la cueva de Whiscash y evolucionarlos allí. Por objeto de evolución, debes tener el objeto correspondiente (todos los objetos se pueden conseguir en las mazmorras). Existen dos objetos especiales: el objeto Link Cable y el objeto Pañuelo belleza, que sustituyen a las evoluciones especiales, entre ellas los intercambios entre consolas. El tercer método es por CI: necesitas conseguir un nivel alto para sustituir la evolución por amistad de anteriores juegos.

David de los Santos Gil
Madrid

FANS DE POKéMON

Hola, esta es la primera vez que escribo a la revista, y me gustaría comentaros un par de cosillas sobre el Mundo Pokémon.

Tengo un primo que desde que salió Rojo y Azul se compra las versiones Rojas de cada edición, mientras que yo me compro las Azules, y las especiales las compramos por turnos. Entre todos tenemos todos los Pokémon capturados. Hace poco yo me compré el Mundo Misterioso Azul y dentro de poco tendremos los dos. Además, también tengo la GameCube con el Pokémon Chanel, el Colosseum y el Pokémon XD. Bueno, mis preguntas son las siguientes:

1-. En todos los juegos, hemos logrado completar la Pokédex. Pero en la Pokédex de Rubí, Zafiro, Esmeralda, Rojo Fuego y Verde Hoja nos falta nuestro Pokémon favorito, Celebi; me he enterado que en el piso 99 de una mazmorra del Mundo misterioso se consigue reclutar: ¿es posible transferirlo al juego Esmeralda? Si no es así ¿ha habido algún evento u otra cosa donde lo repartían?

Hola, ya veo que tu primo y tú sois unos grandes fans de Pokémon. En Mundo Misterioso aparece, efectivamente, este Pokémon que dices. Pero no podrás transferirlo a otros juegos de Pokémon distintos de Mundo Misterioso. La única forma de conseguirlo es como dices, con algún evento especial. Lo malo es que de momento no hay pensado ninguno. Puede que más adelante Nintendo vuelva a preparar algo pero no tenemos noticias; si me entero de algo ya os avisaré.

LUCARIO ES UN POKéMON DESCONOCIDO QUE APARECERÁ EN LAS FUTURAS EDICIONES POKéMON. EN MUNDO MISTERIOSO NO PODRÁS CONSEGUIRLO DE NINGUNA FORMA

Natasha Clarkson
E-mail

UN JUGADOR MUY DESPISTADO

Hola a todos los que leen esta revista. Soy Daniel y un grandísimo fan de Nintendo y de Pokémon.

1-. Bueno al grano, he escrito esta carta para saber si saldrá algún juego de Pokémon para PlayStation 2 y el nombre si existiera. Gracias y adelante con la revista que es muy buena.
Te puedo asegurar que no. Pokémon es una licencia de Nintendo y no vas a verlo jamás en ninguna otra consola. Igual que a Zelda, Mario o Metroid. Son personajes exclusivos para consolas de Nintendo. Si quieres jugar con Pokémon ya sabes qué tienes que hacer. ¡Hacerte con una Nintendo... y pasar total de las demás!

Daniel Redondo
Canarias

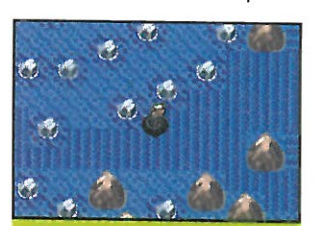
EN BUSCA DE LA CÁMARA SELLADA

Hola me llamo Martí:

1-. Me gustaría que me dijerais dónde esta la Cámara Sellada y dónde se encuentra un Beldum en la Edición Esmeralda de Pokémon.
La Cámara Sellada está en la Ruta 134. Llegas allí desde el Pueblo Oromar entrando en la zona de los rápidos desde la parte inferior. En la parte sureste de la Ruta 134 verás un círculo de piedras, usa justo en ese lugar la habilidad Buceo. Cuando estés buceando, avanza por el único camino posible y al final verás una extraña inscripción en la pared. Si la lees verás un mensaje escrito en código Braille. Si lo comprendes, verás que puedes subir a la superficie para llegar a una cueva. Deja de bucear, y al subir verás una cueva con más mensajes como el anterior. Aquí debes usar la habilidad excavar (MT28) para hacer un agujero en la pared del fondo y poder entrar en la Cámara Sellada.

A Beldum solo lo podrás conseguir cuando completes la Liga Pokémon. Está en la casa de Máximo, en ciudad Algaria. Cuando completes el juego tienes que regresar a la casa de Máximo y aunque él no esté podrás recogerlo.

Marti Fernández
E-mail


CÁMARA SELLADA. Si en la ruta 134 te pasas el círculo de piedras, no podrás volver atrás y deberás volver a pueblo Oromar e intentarlo de nuevo.

ALINEACIÓN POKéMON MUNDO MISTERIOSO

EQUIPO SIN LEGENDARIOS

El equipo de Julia Pérez Rojo.

Hola profesor Oak le escribo para hacerle unas preguntas:

1-. Yo he creado un equipo sin legendarios, pero me gustaría que me dijera si meter alguno en el equipo o si debo cambiar algún ataque. El equipo es el siguiente:

- **Blaziken nv. 100: Lanzallamas, Terremoto, Avalancha y Gancho Alto.**
- **Blastoise nv. 1000: Surf, Terremoto, Rayo Hielo y ?(necesito un ataque)**
- **Gardevoir nv. 100: Hipnosis, Come Sueños, Psíquico y Premonición.**
- **Manectric nv. 100: Rayo, Trueno; Danza Lluvia y Carga.**
- **Sceptile nv. 100: Terremoto, Hoja Aguda, Portazo y Ataque Rápido.**
- **Altaria nv.100: Garra Dragón, Lanzallamas, Rayo Hielo y Vuelo.**

También tengo otros 80 Pokémon más al 100, si cree que debo cambiar alguno dígamelo.

Hola Daniel, yo haría dos cambios en los Pokémon de tu equipo para hacerlo todavía más destructivo. En primer lugar cambiaría a Blaziken por Charizard, más abajo te pongo con qué ataques, y en segundo lugar quitaría a Altaria y pondría en su puesto a Heracross. Por supuesto, también deberían estar en el nivel 100 para no quedarse muy atrás con respecto al resto de sus compañeros. El equipo quedaría formado de la siguiente forma:

- **Charizard:** Vuelo, Lanzallamas, Terremoto y Tóxico (debería ser compañero de Sceptile)
- **Blastiose:** Surf, Terremoto, Rayo Hielo y Manto Espejo (ponlo junto a Manectric)
- **Gardevoir:** Hipnosis, Come Sueños, Paz Mental y Bola Sombra.
- **Manectric:** Danza lluvia, Trueno, Carga y Protección (que luche junto a Blastoise)
- **Sceptile:** Protección, Día Soleado, Rayo Solar y Terremoto (ponlo a combatir con Charizard)
- **Heracross:** Megacuerno, Aguante, Inversión y Demolición.

2-. En la revista número 76, en la sección "Mis trolas preferidas" mostró una imagen donde aparecía un Squirtle peleando contra un Celebi, pero ese Squirtle estaba al nivel 50 y tenia unos PS de 19. ¿Me puede explicar eso?
Como ya comenté el mes pasado el apartado "Mis trolas preferidas" consiste en poner "trolas" que vosotros me mandáis. No son ciertas, por eso son "trolas", mentiras. Las fotos que aparecen junto a ese texto no tienen porqué ser ciertas, pueden ser fotomontajes o una foto sacada de una partida trucada. No os creáis nunca nada de lo que aparezca en las trolas del mes.

3. En Pokémon Mundo Misterioso tengo una duda, ¿puedo dejar a mi Pokémon inicial en su lugar de recreo?, ¿y al acompañante que escogí al principio?

Al principio del juego no podrás cambiar a tus Pokémon iniciales, pero una vez completado el juego sí podrás cambiar al líder del equipo de rescate y a todos sus acompañantes.
4. Y la última, ¿cómo puedo evolucionar a mis Pokémon? Espero que me responda. Muchas gracias.

Los Pokémon en este juego irán subiendo de nivel según pelean, pero para evolucionarlos, debes completar el juego y después entrar en la cueva que hay debajo de las cataratas de Whiscash. Allí es donde encuentras una extraña piedra que te permitirá evolucionarlos, si tienen el nivel correspondiente o el objeto necesario en cada caso.


EVOLUCIÓN. Debes completar el juego para que aparezca el extraño pilar de evolución.

EVOLUCIÓN EN MUNDO MISTERIOSO

Hola Prof. Oak, me llamo Andrea, y me gustaría saber dos cosas.

1-. Quisiera saber si los Pokémon en Mundo Misterioso evolucionan y a qué nivel.
Sí evolucionan, y lo hacen al nivel que lo han hecho siempre; el problema es que en este juego no lo hacen directamente cuando llegan al nivel adecuado. Para que evolucionen debes haber completado el juego e ir a una cueva que aparece debajo de Wiscash. Una vez allí, tus Pokémon podrán evolucionar si tienen el nivel indicado para ello.

2-. Tengo un Eevee al 34 y no evoluciona ni a Espeon ni a Umbreon. ¿A qué nivel evolucionará?
Como te he dicho anteriormente sólo evolucionará si has completado el juego. Pero, además ten en cuenta que hay Pokémon que no evolucionan sólo por nivel, sino que necesitan algún objeto especial. Para Eevee necesitarás encontrar en las mazmorras los objetos que le permitan evolucionar al Pokémon que tu quieras.

Andrea Llaves
Castellón

EN MUNDO MISTERIOSO ESTÁN TODOS

Hola, me llamo Daniel y es la primera vez que escribo. Por cierto, me encanta vuestra revista, me ha ayudado mucho. Tengo el juego de Esmeralda.

1-. En ciudad Calagua hay, en el motel Aguacala en la planta baja un señor que no me deja ver la tele. ¿cómo lo aparto de ahí?
¿Y porqué quieres apartarlo?, ¿es que no tienes tú una tele en casa?...¡No puedes apartar al pobre hombre de allí, está viendo su serie preferida!. Eso sí, si vuelves a este lugar con la Pokédex completa te darán un regalo por haberlo conseguido.

2-. ¿Me podría decir los legendarios que hay en Pokémon Mundo Misterioso para DS?
En Mundo Misterioso aparecen todos... los 386 Pokémon conocidos hasta el momento y encima se habla de alguno más, que incluso podrás ver en estatua si consigues un rango muy alto a base de tus puntos de rescate.



LA POKÉDEX. Completarla no es fácil, pero si lo haces ven a Calagua a por tu recompensa.

3-. En la revista Pokémon nº 78 en los Pokémon para elegir hay dos en los que debajo de los PV pone un texto raro de otro idioma . ¿qué pone? ¡Muchas gracias!
Eres observador...yo también lo había visto. Es un pequeño error sin importancia. No te vuelvas loco buscando el significado de esas frases porque simplemente no tiene, son letras sin sentido que se han colado ahí misteriosamente justo antes de imprimir las páginas. El Meowth que tengo en la oficina es muy travieso...¿habrá sido él?

Dani Bueno
E-mail

POKéMON XD

Hola, me llamo Tomeu y me gustaría hacer unas preguntas:

1-. ¿En Pokémon XD se puede conseguir a Chikorita, Totodile y a Cyndaquil? ¿Cómo?
Puedes conseguirlos pero no es nada fácil. Para lograrlo, debes ganar en el Monte Batalla las 100 batallas que hay sin cambiar de Pokémon. Además, recuerda que en un juego, sólo podrás tener a uno de los tres. Es decir, si consigues hacerlo podrás elegir a uno de ellos pero ya no podrás conseguir otro de ninguna manera.

2-. ¿Dónde se consigue la MT avalancha, y la MT triturar?
Si te refieres a Pokémon XD, estas MT no aparecen, De hecho, son ataques que se pueden aprender en las últimas ediciones de Pokémon.

Tomeu Massanet
E-mail

¿MEW EN MANHATTAN?

Hola profesor Oak soy Josep un súper Pokémaniaco. Me gustaría que resolviera mis dudas.

1-. Para completar la Pokédex de Hoenn de Esmeralda solo me faltan las dos evoluciones de Clamperl, he leído que evolucionan con Diente Mar y Escama Mar, ¿dónde y en qué edición puedo conseguir dichos objetos?
Hola Josep, efectivamente puedes hacer que este Pokémon evolucione a dos Pokémon distintos dependiendo del objeto que le pongas. Además, debes transferirlo a otra consola para que evolucione. En tu juego de Pokémon Esmeralda puedes conseguir uno de los dos objetos al entregarle el Escáner conseguido en la Nao Abandonada al Cap. Babor. El problema es que sólo puedes conseguir uno de ellos a elegir (Diente de Mar o Escama Mar). Si quieres conseguir la otra evolución deberías lograrlo transfiriéndotelo de otra consola... o teniendo otro juego de Pokémon y en vez de escoger el mismo objeto ahora elegir el otro. Eso sí, ten en cuenta que estos objetos aparecen del mismo modo en las ediciones Rubí y Zafiro.

2-. Un amigo me ha enseñado en Verde Hoja un Mew, Celebi, Ho-ho y Lugia al nivel 5. Me ha dicho que los ha capturado en una Isla del Iris-ticket con un truco pero no lo quiere decir, ¿usted lo sabe?
Ya estamos con truquitos... hay muchas maneras de trucar los juegos de Pokémon, pero no me cansaré de repetir que ningún buen entrenador Pokémon debería conseguir ninguno de este modo. Además, repito, que trucando el juego podéis acabar borrando los datos del cartucho o dejarlo inservible. Sabéis que no recomiendo estos métodos.

3-. Es verdad que en Manhattan te pueden transferir el ticket para conseguir Mew en Esmeralda?
¿Manhattan?, ¿eso donde está, en Johto o en Hoenm?... A ver, en serio, no he pasado por Manhattan (New York) recientemente pero supongo que es uno de los lugares en donde se pudo distribuir el ticket que comentas dentro de los Estados Unidos. El caso es que en Europa no se ha hecho ningún evento parecido y aunque en Manhattan tuvieran el ticket y fueras allí con tu cartucho en español, no te serviría de nada. Así que, un consejo: No pienses en viajar tan lejos y mejor ahorra para los próximos Pokémon Diamante y Perla.



¡MIRA!, sí que estaba Mew en Manhattan...es broma, esto no es una pantalla de ningún juego, ¿vale, chaval?

4-. Y mi última pregunta Oak, ¿puedo enviar la edición Rubí o Esmeralda a Nintendo para que me pasen algún ticket especial o Pokémon? Si es que sí, ¿en qué dirección y qué edición tendría que enviar y qué Pokémon podría conseguir?
Pues lamento decirte que no puedes mandar ningún cartucho ya, de ninguna edición. Después de los eventos hubo un tiempo en que recibían algunos cartuchos por si alguien no podía haber ido a conseguirlos. Pero actualmente ha pasado ya mucho tiempo de esas promociones y allí tampoco pueden hacer nada de nada. Tal vez el año que viene monten alguna nueva promoción y nos den alguna agradable sorpresa. Estaría genial, ¿verdad, amigo Josep?

Josep Boix Canut
E-mail

MUNDO MISTERIOSO Y ¿NINTENDOGS?

Hola Pr. Oak soy Julia; mi hermano Alex y yo tenemos algunas dudas. Queremos pasar más tiempo con nuestros juegos de Pokémon, por eso dos de las preguntas son de Nintendogs, lo sentimos, pero lo comprenderás al leerlas:

1-. ¿Es verdad que si no cuidamos de nuestros cachorros en semanas se pueden escapar? ¿Nuestros cachorros tienen necesidad de comer y beber también cuando la consola está apagada o esas necesidades aparecen al encenderla?
¿Nintendogs?, estoy seguro de que es un gran juego, pero soy Oak... ¿no deberíais mandar estas preguntas a otra revista?... De todos modos intentaré ayudaros, si yo fuera perro y no me cuidaran te aseguro que me escaparía, eso sí, acabaría volviendo para darle otra oportunidad a mi amo, ¿entendido? En cuanto a lo otro...si la consola está apagada no creo que puedas darle de comer a nadie, en todo caso sería al encenderla, ¿no?...eso sí, si pasa mucho tiempo hasta que lo hagas tu cachorro tendrá mucha hambre...y puede que pulgas...

2-. ¿En Pokémon Mundo Misterioso Mudkip cruza lagos de agua y Torchic campos de fuego sin sufrir daños?
Efectivamente, ¡¡¡esta sí que es mía!!!! Cada Pokémon tiene una habilidad para atravesar determinadas zonas que otros no pueden pasar.

3-. ¿En Pokémon Mundo Misterioso Rojo está mal el equipo de Skitty y Chikorita?
Pues digamos que no es el mejor equipo que se puede coger. Para empezar, Skity es un Pokémon algo raro, no es que esté mal pero al principio del juego os puede dar mejor resultado otro Pokémon, como Pikachu o Charmander por ejemplo. En cualquier caso, si os quedáis a Skitty como líder, es aconsejable que en vez de Chikorita le pongas de compañero a alguien como Charmander o Totodile (dependiendo de si te gusta más que sea de Fuego o Agua) ya que ellos compensan mucho mejor los puntos débiles de este líder.

4-. Ya la última pregunta, Profesor Oak, ¿en el juego Pokémon Mundo Misterioso Rojo, sabes a qué nivel está Rayquaza la primera vez que te enfrentas a él en la Torre del cielo?
Rayquaza está en la Torre del cielo al nivel 35 y tiene unos 600 PS...¿a qué asusta, eh?. Pues estate muy tranquilo porque si logras vencerle en este lugar verás el final del juego muy cerca.

Julia y Alex Rojo de Castro
E-mail

HAY MUCHAS MANERAS DE TRUCAR LOS JUEGOS PERO NINGÚN BUEN ENTRENADOR DEBERÍA CONSEGUIR POKéMON DE ESA MANERA. ¡¡ADEMÁS, SE PIERDEN DATOS!!

BUSCANDO POKéMON EN MUNDO MISTERIOSO

Hola soy Marco Valle, tengo 9 años y soy San Sebastián:

1-. ¿Dónde se encuentran Torchic, Mudkip, Treecko, Totodile, Chikorita, Eevee, Cubone, Machop, Psyduck, Meowth, Pikachu, Squirtle, Charmander y Skitty en Pokémon Mundo Misterioso?
Hola Marco, paso a detallarte dónde se encuentran estos Pokémon.
- **Torchic:** está en la Torre Regocijo, búscalo entre los pisos 11 y 15.
- **Mudkip:** puedes encontrarlo en el Estanque Cascada, mira en los pisos del 1 al 3.
- **Treecko:** aparece en la Torre Regocijo, entre los pisos 1 y 4.
- **Totodile:** puedes localizarlo en dos mazmorras, la primera en la Colina Draco, entre los pisos 6 y 11. El segundo lugar es el Estanque Cascada, entre los pisos 6 y 10.
- **Chikorita:** está también en la Torre Regocijo, lo podrás encontrar entre los pisos 8 y 11.



¡COMBATE CON RAYQUAZA! La primera vez que llegues a la Torre del cielo podrás entrar sin problemas, después necesitarás la MO Vuelo.

- **Eevee:** Lo puedes encontrar en la Torre Regocijo, entre los pisos 12 y 17. También, en el Bosque Pureza, entre los pisos 11 y 14.
- **Cubone:** puedes encontrarlo en la Cueva Meridional, entre los pisos 5 y 11.
- **Machop:** está en dos mazmorras, una es la Reliquia Perdida, entre los pisos 4 y 8. El segundo lugar es la Cueva Deseo, entre el piso 17 y 25.
- **Psyduck:** aparece en la Torre Regocijo, en los pisos del 9 al 12.
- **Meowth:** está en la Cueva Occidental, entre los pisos 3 y 6.
- **Pikachu:** en el Campo Centella, puedes encontrarlo entre los pisos 6 y 10.
- **Squirtle:** está en el Estanque Cascada, búscalo entre los pisos 8 y 12.
- **Charmander:** puedes encontrarlo en el Campo de Fuego, entre los pisos 5 y 8.
- **Skitty:** Puedes encontrarlo en la Torre Regocijo, ahora entre los pisos 24 y 28.

Marco Valle
San Sebastián

POKéMON LEGENDARIOS EN GAMECUBE

¡Hola profesor Oak!

1-. ¿Cómo puedo conseguir a Eevee en la Edición Esmeralda?
En la edición Esmeralda, la única manera de conseguirlo es si lo transfieres desde otra edición. Aparece en Verde Hoja, Rojo Fuego y Pokémon XD de Gamecube.

2-. ¿Puedo conseguir a Ho-oh en Colosseum?
Sí, aparece en el nivel 70, aunque no es fácil conseguirlo. Para lograrlo debes haber arrebatado y purificado a los 48 Pokémon oscuros que aparecen en el juego durante el Modo Historia. Después de hacer esto, tienes que vencer a los 100 entrenadores en el Monte de Batalla en el Modo Combate (usando Pokémon del Modo Historia y sin usar Pokémon de Game Boy Advance). Al derrotar al último entrenador del Monte debes tener ya completado el Modo Historia con todos los Pokémon oscuros purificados y además tienes que haber dejado un hueco libre en alguna caja de tu PC recibirlo (si no tienes ninguno deberás comenzar desde la primera batalla de nuevo si quieres conseguirlo).

3-. ¿Cuáles son los ataques de Lugia en XD después de purificarlo?
Te pongo todos los ataques que Lugia puede aprender, ten en cuenta que aparece en el nivel 50.

ATAQUES DE LUGIA

Nombre	Nivel
Remolino	Nivel
Velo Sagrado	Nivel 11
Tornado	Nivel 22
Recuperación	Nivel 33
Hidrobomba	Nivel 44
Danza Lluvia	Nivel 55
Rapidez	Nivel 66
Aerochorro	Nivel 77
Poder Pasado	Nivel 88
Premonición	Nivel 99

MOVIPLAYA

Hola profesor Oak, me encanta la revista Nintendo Acción. Tengo unas preguntas de Pokémon:

1-. ¿El próximo evento de Moviplaya cuando se celebrará?
Pues supongo que el próximo verano habrá un Moviplaya 2007, pero no te lo puedo asegurar. Este evento lo organizan Movistar

y Nintendo España y no nuestra revista. De todas maneras si lo organizan este año, todavía es pronto para que se sepa.

2-. Con la evolución de Umbreon y Espeon, ¿es igual que la de Crobat en eso de la felicidad?
Supongo que te refieres a que si Eevee evoluciona a estos Pokémon a través del sistema de felicidad... y así es. Si cuando Eevee alcanza el nivel óptimo de felicidad lo hace de noche evolucionará a Umbreon y si lo hace de día a Espeon.

3-. ¿Los Pokémon legendarios como Deoxys pueden salir otra vez en Moviplaya?
Pues por poder podría ser...todo depende de lo que Nintendo quiera organizar (ya sea en moviplaya o en cualquier evento). Pero te repito que todavía no hay información sobre si habrá más eventos, ni mucho menos qué regalos habría.

Manolo Florentino
Valencia



¡LO TENGO! El escurridizo Deoxys sigue dando quebraderos de cabeza. Nintendo ya hizo un evento para conseguirlo, ¿hará alguno más próximamente?

EN BUSCA DE LAS PIEDRAS DE EVOLUCIÓN

Hola Profesor Oak, soy Cristina, una fan vuestra. Te quería preguntar sobre Pokémon Mundo Misterioso. Bueno, espero que me contestes muy prontito porque necesito las respuestas con bastante urgencia y estoy ansiosa por saberlas.

1-. ¿Dónde puedo encontrar una Piedra Agua?
En Mundo Misterioso todos los objetos puedes encontrarlos dentro de las mazmorras, incluidas las piedras de evolución. Esta piedra en concreto puedes encontrarla en el Campo Ventoso.

2-. ¿Dónde puedo conseguir la MO buceo para ir al Mar Tormentoso?
Lo consigues en el lago de Wishcash pero solo al completar el juego.

3-. ¿Eevee puede evolucionar a Espeon o a Umbreon en este juego?
Sí, pero primero tendrás que haber completado el juego y necesitarás objetos especiales de evolución para lograrlo. Para evolucionar a estos Pokémon necesitas la cinta sol y la cinta luna respectivamente.

Cristina Martín Robledillo
Granada

MÁS PIEDRAS

Hola profesor Oak, me llamo Sergi, necesitaría urgentemente que me respondieras esta pregunta:

1-. ¿En el Pokémon Mundo Misterioso dónde se encuentra la Piedra Trueno, (la necesito para evolucionar a Pikachu)?
Bueno, más corta y concisa no puede ser la pregunta...contestaré del mismo modo. Puedes encontrarla en Campo Centella.

Sergi Ruiz
Barcelona

DUDAS EN MUNDO MISTERIOSO

Hola Profesor Oak, me llamo Ana y comencé el año pasado a ser fan de los Pokémon. ¡Ahora me gustan mucho! Tengo unas dudillas de Pokémon Mundo Misterioso equipo de rescate rojo. ¡Gracias!

1-. ¿Cuál es el mejor Pokémon para comenzar? ¿Y el compañero?
Hay muchas combinaciones buenas, pero por ejemplo empezar con Charmander y Chikorita de compañero es una combinación sencilla y muy efectiva.

2-. ¿Se pueden conseguir piedras para evolucionar en Pokémon Mundo Misterioso?
Sí, aparecen dispersas en el interior de diferentes mazmorras.

EN «POKéMON MUNDO MISTERIOSO» PUEDES ENCONTRAR TODOS LOS OBJETOS DENTRO DE LAS MAZMORRAS, INCLUIDAS LAS PIEDRAS DE EVOLUCIÓN.

3-. Me gustaría saber qué significan mas o menos las contraseñas.
Pues, más o menos... ¡no significan nada! Son una manera que tiene el juego de transmitir datos a otro juego, pero sólo es información... Si te refieres que para que valen, pues entonces te diré que puedes darle una contraseña a un amigo cuando caigas debilitado dentro de una mazmorra. Después tu amigo recibirá una misión especial que consiste en ir a la mazmorra en donde tu has caído para que te rescate. Y esto te sirve para no perder tus objetos, ni la experiencia conseguida en combate.

4-. ¿Se te unen los Pokémon legendarios en tu equipo? ¿Cuando?
Sí, podrás hacer que los Pokémon legendarios se unan a tu equipo, pero primero debes derrotarles y completar el juego. Más adelante podrás ir a reclutarles a sus zonas de recreo para unirlos a tu equipo de rescate.

5-. Me ha comentado un compañero que, además de comprándolas, se pueden conseguir zonas de recreo con misiones ¿es eso cierto?
Si, es cierto, no todas las zonas de recreo las puedes comprar en el club de Wigglytuff. Estate atento a tu buzón y al tablón de anuncios porque hay misiones especiales que de premio te darán esas zonas de recreo que te faltan.

Ana Serrano
Barcelona

ATAQUES POKéMON

Me llamo José Manuel Alarcón, tengo 9 años, vivo en Alcantarilla (Murcia). He escrito un montón de veces... Estas son mis preguntas:

1-. Ahí va la primera de ellas ¿Qué es lo que hace carámbano, paliza y truco?



ZONAS DE RECREO. Conseguir todas las zonas de recreo es una tarea difícil, no sólo necesitarás dinero sino cumplir determinadas misiones.

Carámbano es un ataque de tipo Hielo y hace que puedas atacar de 2 a 5 veces por turno. Paliza es de tipo siniestro y hace que el oponente ataque tantas veces como Pokémon sanos haya en el grupo. Por último Truco es de tipo Psíquico e intercambia los objetos del Pokémon con los del oponente.

2-. ¿Cómo evoluciona Pikachu? ¿por niveles o por una piedra trueno?
Este Pokémon sólo evolucionará cuando le des la piedra trueno.

3-. Para terminar: ¿Qué es lo que hace Legado?
Anda, se te había olvidado un ataque. Pues legado es de tipo Siniestro y reduce 2 niveles el poder de ataque y el ataque especial del oponente, eso sí ten en cuenta que también debilita al Pokémon que lo usa.

Juan Antonio Alarcón
Murcia



¿Quieres ver tu dibujo en estas páginas? ¿Inventar tu propio Pokémon? ¿Descubrir quién se esconde en la imagen? ¿o quizá enviarnos una foto molona con los Pokémon como tema? Escríbenos... ¡la Zona Pokémon es tu sección!

Pekestrella

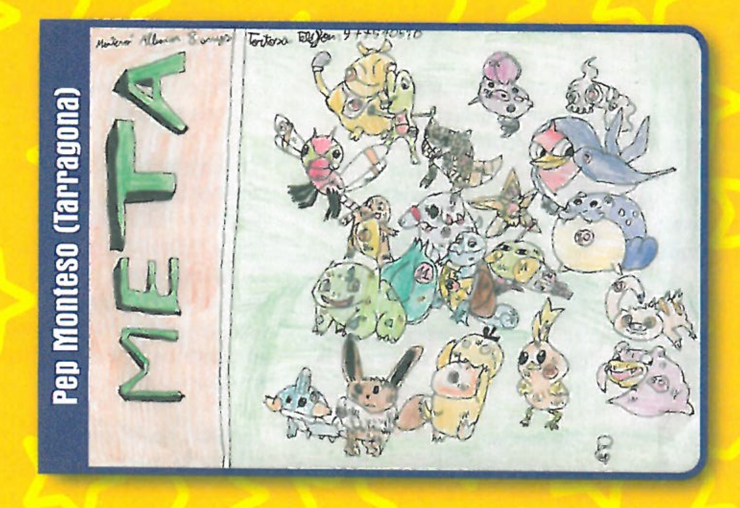


Kevin Moro (Asturias)
6 años

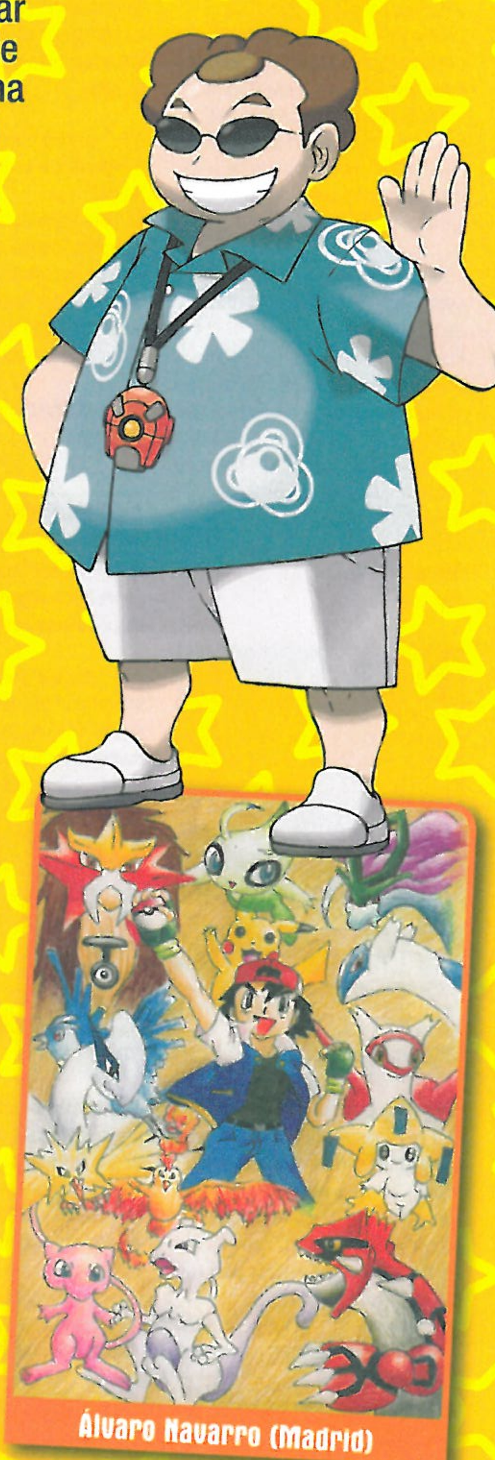
¡Menudo combate ha creado nuestro amigo Kevin!, ¡le ha quedado genial! ¿Quién crees que ganará de los dos?. **Mari:** –Yo no tengo ninguna duda... ¡Pikachu es el mejor!

¡BATTLE TRAINER!

Te regalamos una Battle Trainer Pokémon, de Bandai, si eres la Pekestrella.



Pep Monteso (Tarragona)



Álvaro Navarro (Madrid)



Emilio del Campo (Barcelona)



Enrique Castilla (Burgos)



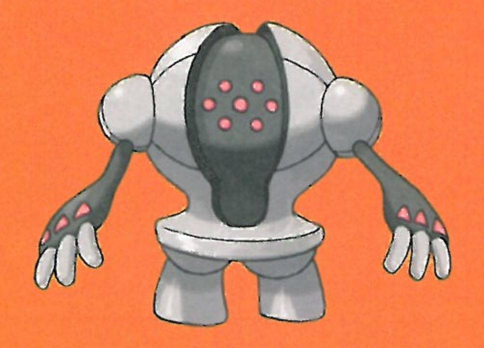
Daniel Domínguez Segura

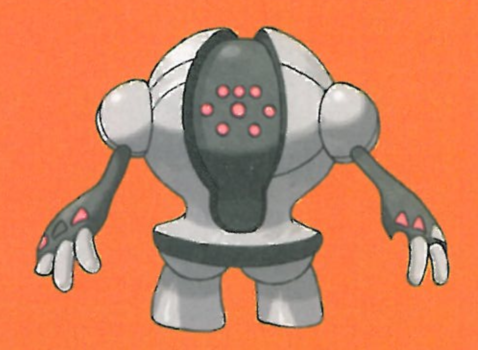


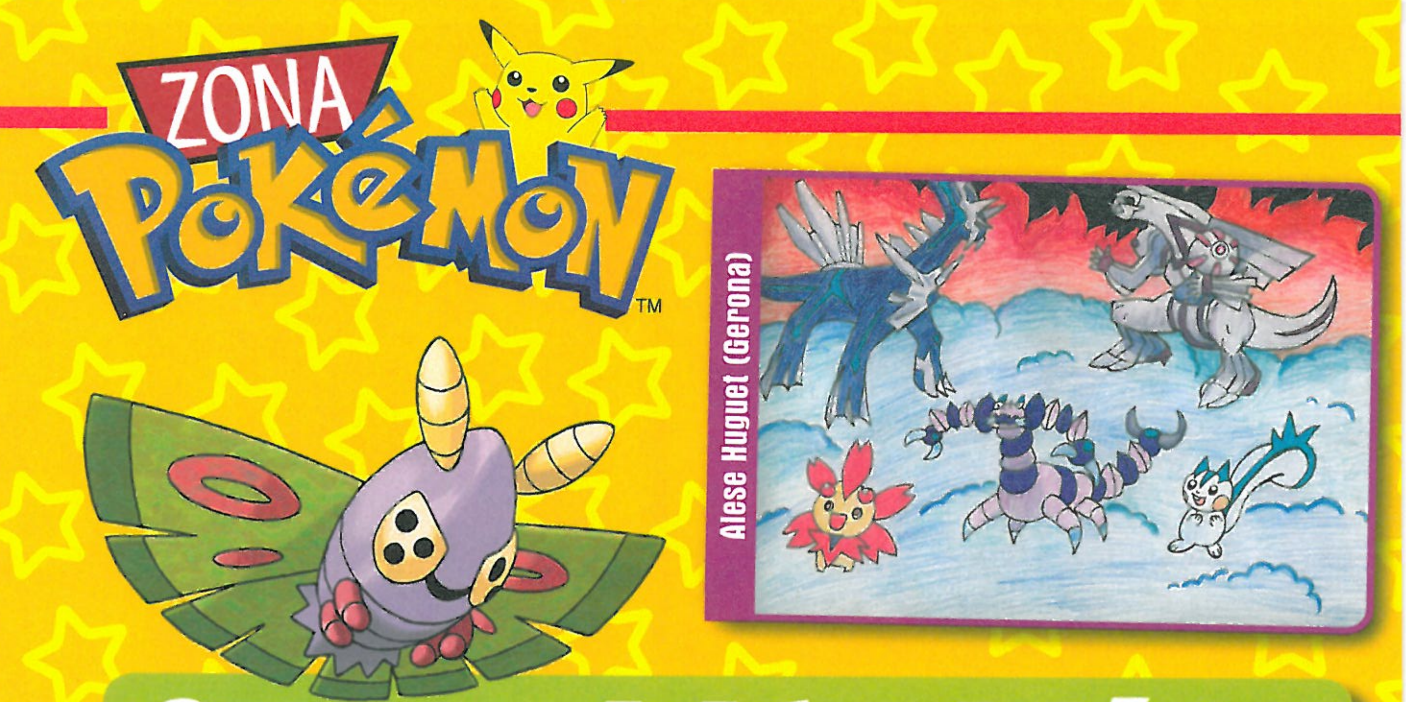
Eduardo Deagu (Madrid)

Busca las diferencias

Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Registeel (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).







Supersopa de letras Pokémon

Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon! Estamos buscando a los 10 que van del 71 al 80 en Esmeralda. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...

S	E	E	L	L	R	A	M	I	M	E	L	U
L	M	E	D	I	C	H	A	M	E	E	A	T
M	A	G	G	R	O	N	C	U	D	L	I	A
E	C	A	A	T	R	Y	H	R	J	E	R	N
D	H	M	I	K	G	A	A	S	J	C	O	E
I	O	P	R	C	R	R	M	K	F	T	N	D
T	P	L	U	S	L	E	P	E	U	R	F	O
I	G	R	L	C	U	D	R	E	S	I	V	R
T	U	G	K	B	M	A	C	H	O	K	E	T
E	M	A	N	E	C	T	R	I	C	E	A	C

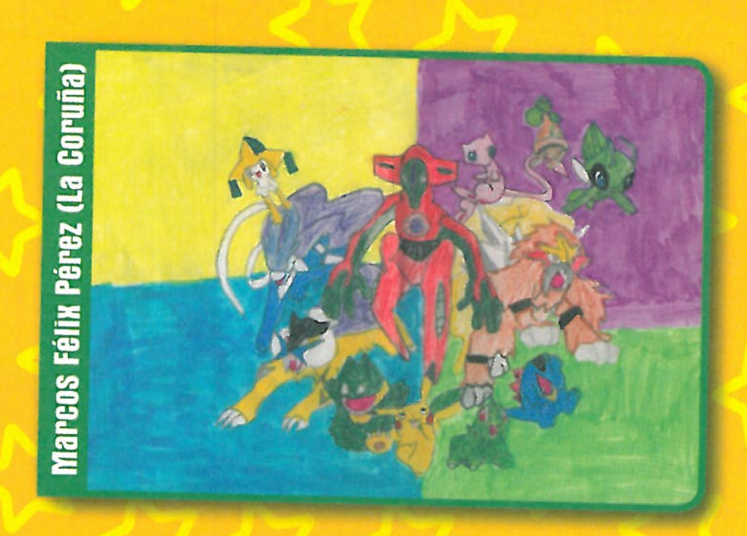
Encuentra los 10 Pokémon del 71 al 80 de la edición Esmeralda



Minerva López (Murcia)



María Mancera (Barcelona)


Marcos Félix Pérez (La Coruña)





El PokéMisterio

¿Qué será esa mancha grisácea? ¡Un Pokémon! Pero, ¿cúal? Para saberlo, primero tienes que leer las definiciones. Cuando sepas a qué Pokémon se refiere cada una, escribe el nombre del Pokémon en su número correspondiente y, luego, traslada cada letra recuadrada a los cuadros blancos de aquí abajo.

1	2	3	4	5	6	7	8	9

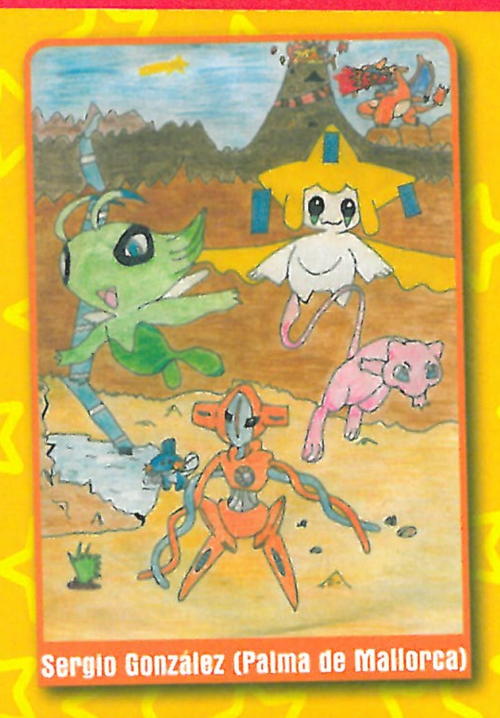
Definiciones

1. Tiene la cabeza muy grande y es de color naranja.
2. Se parece a una tortuga.
3. Es el Pokémon de Ash y tipo Planta.
4. La segunda evolución de Bulbasaur.
5. Legendario que viaja en el tiempo.
6. Pone huevos y si lo atrapas te dará felicidad.
7. Es uno de los Pokémon del Team Rocket.
8. Es como un pájaro de color verde.
9. Pájaro legendario que puede controlar el hielo.

1. _ _ _ [_] _ _ _ _ _
2. _ [_] _ _ _ _ _
3. _ _ _ _ _ _ _ [_]
4. _ _ [_] _ _ _ _
5. [_] _ _ _ _ _
6. _ [_] _ _ _ _ _
7. _ [_] _ _ _ _
8. [_] _ _ _
9. [_] _ _ _ _ _ _ _



Sergio Navais (Salamanca)



Sergio González (Palma de Mallorca)

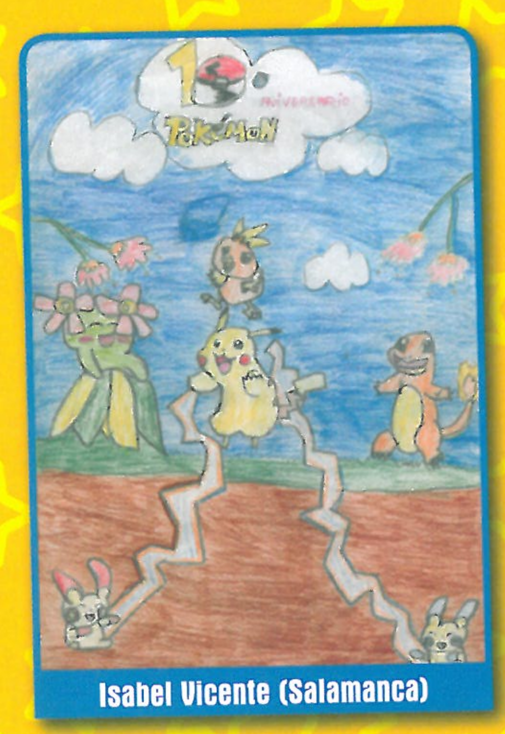
PokéArtista

Óscar Solis (Valladolid)

Oak: –¡Qué pedazo de dibujo ha hecho Oscar! Están todos los personajes... ¡no le falta ni un detalle! **Mari:** –Sí, y es tan colorido. **Jimmy:** –¡Sin duda, te mereces un Pokémon Link!

¡UN «POKéMON LINK» DE REGALO PARA EL POKéARTISTA DEL MES!

ZONA POKéMON™



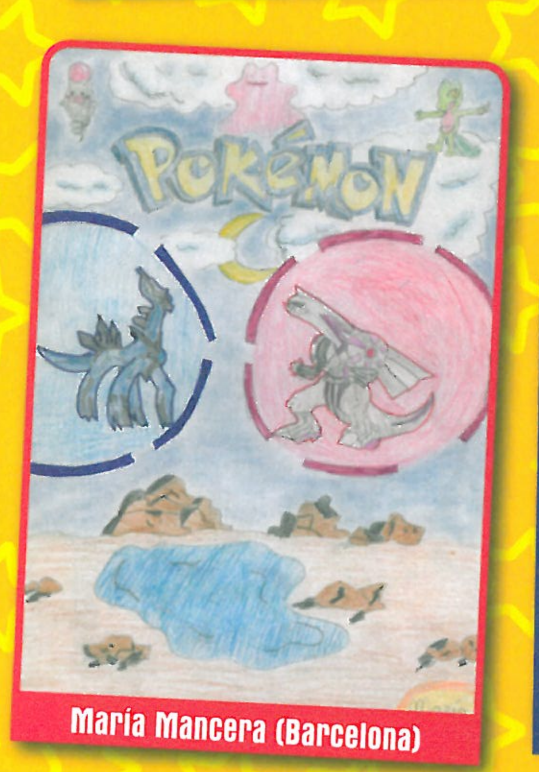
Isabel Vicente (Salamanca)



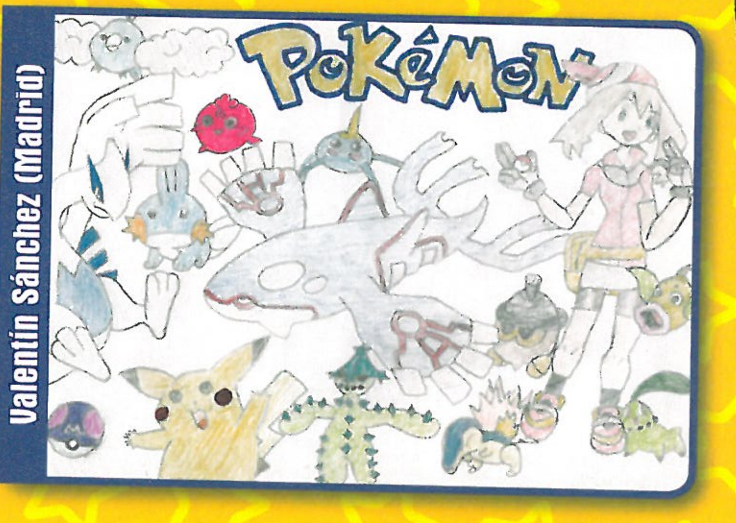
Andra Sacchai (Tarragona)



Pau Orts (Alicante)



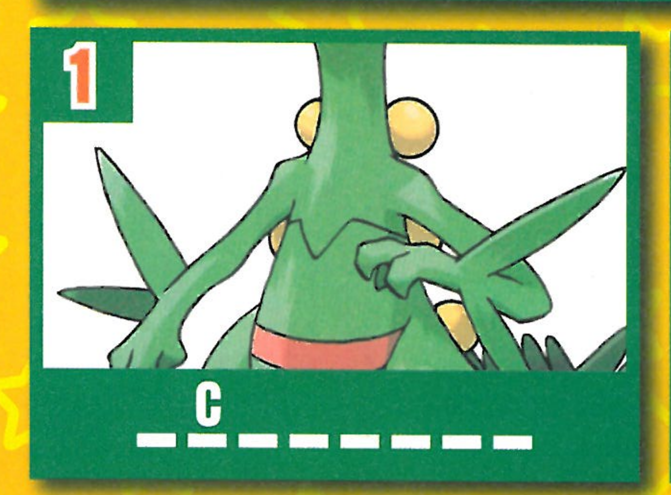
María Mancera (Barcelona)

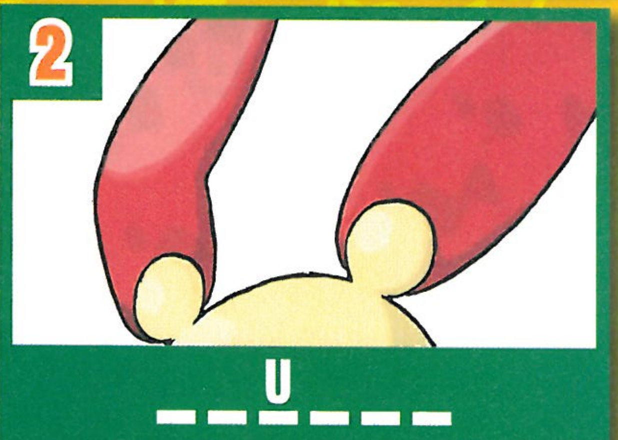


Valentín Sánchez (Madrid)

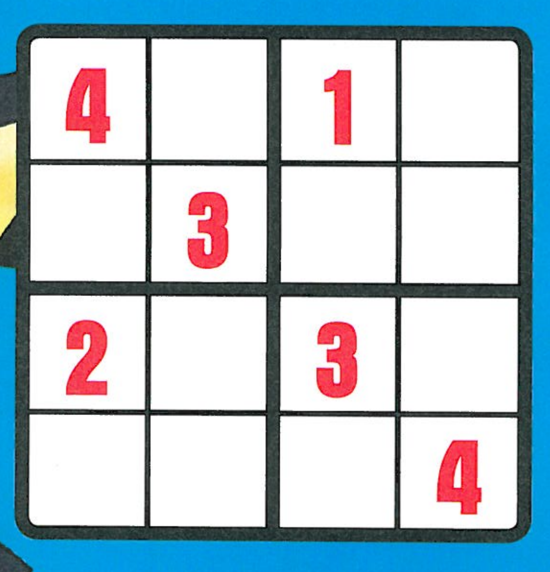
¿Quién es quién?

¿Crees que eres un experto Pokémon? Pues, demuéstralo y descubre a qué Pokémon pertenecen cada una de estas imágenes... ¡suerte, Poké maníaco!





Poké-Sudoku



4		1	
	3		
2		3	
			4

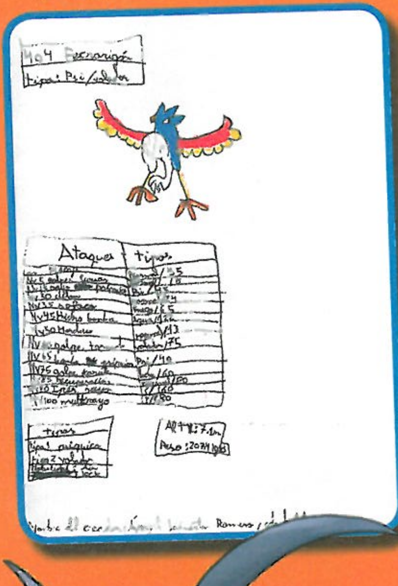
¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números.

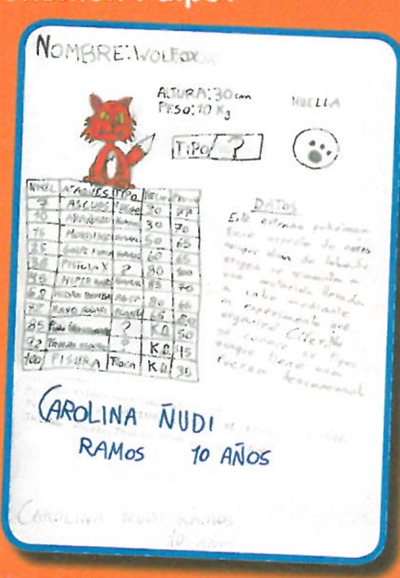
ZONA POKÉMON™

Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: – ¿A ver qué tenemos por aquí? **Mari:** –Parece una especie de Articuno, un Pokémon Zorro... ¿y lo otro? **Jimmy:** –¿No ves que es un Pokémon Pulpo?

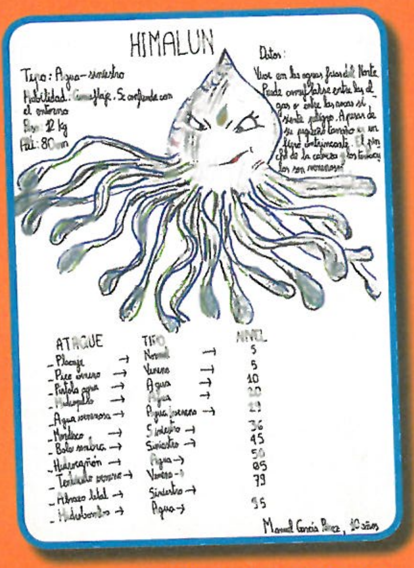
▼ **Ángel Lahuerta (Sevilla)**





▲ **Carolina Ñudi (Huelva)**





▲ **Manuel García (Oviedo)**

LLAMADAS (¡Yep-yep!)

¡Participa!

¿Te gusta dibujar Pokémon? Pues mándanos tu dibujo a:
Revista Pokémon
C/Los Vascos, 17
28040 MADRID

Soluciones pasatiempos

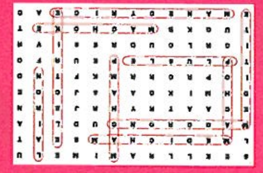
4	2	1	3
1	3	4	2
2	4	3	1
3	1	2	4

Poké-Sudoku

¿Quién es quién?
1. Sceptile
2. Plusle

Poké-Misterio
1. Poochyena

siluetas
1. Vulpix
2. Sealeo



Sopa de letras



Diferencias Registeel

Manaphy

Manaphy es la preevolución de Mantine. Es muy respetado y querido por las criaturas acuáticas. Este misterioso Pokémon, que está formado por un 80% de agua, es uno de los protagonistas principales de 'Pokémon Ranger y el Príncipe del Mar', la novena película Pokémon.

Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** **Hidratación**: Restaura PS durante un combate. Le permite recuperarse de los problemas de estado en tiempo de lluvia. Esta habilidad es muy buena para la defensa.
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 0.3 m
- **Peso:** 1,4 Kg

Movimientos

Manaphy tiene un **movimiento exclusivo** y nuevo: **Intercambio Corazón** (Heart Swap). Solo Manaphy puede utilizar este misterioso movimiento, que intercambia **efectos de curación** de corazón con otros Pokémon.